Laila *Dutra*

UX/UI Designer · Product Designer

Belo Horizonte, MG
lailadutra89@gmail.com
linkedin.com/in/dutra-laila

Perfil

Designer em transição para Product Design e UX/UI, com pós-graduação em UX Design e Produtos Digitais em andamento (PUC Minas). Venho do Design de Ambientes, onde aprendi que projetar um ambiente é decidir como as pessoas vão circular, onde vão encontrar as coisas e como vão se sentir naquele lugar. Levo esse olhar para produtos digitais, pois uma tela funciona da mesma forma. A isso, somo a pesquisa com usuários e a atenção à linguagem e comunicação que trago de Letras, para transformar necessidades reais das pessoas em experiências inclusivas e simples de usar. Falo alemão (B2) e inglês (B1).

Formação

Pós-graduação em UX Design e Produtos Digitais · PUC Minas 2026 – 2027 (em andamento)
Concluídas, entre outras: UX Research, Arquitetura da Informação, Design de Interação e de Interface, Usabilidade e Design Inclusivo, Estratégia de Conteúdo e UX Writing.

Bacharelado em Design de Ambientes · UEMG 2018 – 2024

Bacharelado em Letras/Alemão · UFMG 2014 – 2018

Projetos *acadêmicos*

Bike Anjo – app para adultos que querem aprender a pedalar em grupo — PUC Minas

- Analisei os dados do survey (*61* respostas válidas) e das entrevistas, conduzi uma delas e criei as 3 personas e os mapas de jornada.
- A pesquisa refutou a hipótese de que aulas em grupo reduzem a ansiedade (*75%* preferem aulas individuais) e redirecionou o produto para encontros 1:1.

Auditoria de acessibilidade do globo.com individual — PUC Minas

- Avaliei a página inicial pela WCAG 2.2 (inspeção visual, análise do HTML, cálculo de contraste e navegação por teclado): *8* problemas, 6 em critérios de nível A, priorizados por impacto.
- Comparei os resultados com ferramentas automáticas (Accessibility Checker e Silktide).

Redesign da Craigslist individual — PUC Minas

- Conduzi o redesign com IA generativa: a partir de uma versão gerada na Claude, escrevi o prompt para refiná-la no Figma Make e desenhei o fluxo de busca de imóveis em três telas.
- A partir do feedback do professor, revisei tamanhos de fonte e contraste para o nível AA da WCAG (rodapé de *2,56:1* para *4,83:1*).

Experiência

Analista de Conteúdo e Marketing · nalupaCOMPANY 08/2024 – 08/2025

- Estruturei e revisei materiais didáticos e e-mails para os alunos de um programa de aceleração para arquitetos e designers de interiores, com apoio de IA (Claude).
- Editei imagens renderizadas com IA (Redraw) para a comunicação da marca.

Estágio internacional em Design de Ambientes · Studio Fyrnys 05/2024 – 07/2024
Reuniões com clientes, levantamento de requisitos e medidas, moodboards e projetos em Vectorworks, SketchUp e Lumion.

Estágio em Design de Ambientes · Estúdio Êxito 03/2024 – 05/2024
Desenhos técnicos e modelos 2D e 3D em AutoCAD, SketchUp e LayOut; especificação de materiais.

Professora de alemão · UFMG (Cenex/Fale e Idiomas sem Fronteiras) 08/2016 – 07/2019
Planejamento e condução de aulas e avaliações para turmas de diferentes níveis.

Habilidades

UX: pesquisa com usuários, personas, jornada do usuário, arquitetura da informação, UX writing.

Ferramentas: Figma (básico), Figma Make, Lovable, Miro, Canva, Claude.

UI e acessibilidade: design de interfaces, escalas de cor e tipográfica, grids, WCAG 2.2.

Ambientes: SketchUp, AutoCAD, LayOut, Vectorworks, Lumion.